

EDUARDO SERRANO JAIME

Senior Full Stack Developer

Colima, México

Email: eduardoserranojaime@gmail.com | LinkedIn: [linkedin.com/in/edsen](https://www.linkedin.com/in/edsen) | Web: edsen.dev

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Software y Full Stack Developer con más de **6 años de experiencia** en el diseño de arquitecturas escalables y optimización de rendimiento. Historial comprobado colaborando en desarrollos de alto impacto para líderes de la industria global como **Riot Games** y **Tencent**. Experto en migraciones arquitectónicas hacia stacks modernos, resolución de cuellos de botella en bases de datos masivas, y aseguramiento de la calidad del código mediante testing avanzado y tipado estricto.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

GGTECH ENTERTAINMENT

Feb 2022 – Actualidad

Senior Full Stack Engineer

Remoto

- **Arquitectura y Rendimiento (TFT):** Diseñé e implementé el sistema de pick'ems para el campeonato mundial de Teamfight Tactics, soportando picos de 12,000 usuarios concurrentes mediante WebSockets (Socket.IO).
- **Optimización de Base de Datos:** Refactoricé consultas críticas en MongoDB, logrando una reducción del 80 % en el uso de CPU del cluster y estabilizando la infraestructura cloud de forma permanente.
- **Migración Tecnológica:** Lideré la transición de sistemas legacy hacia un ecosistema moderno basado en **Svelte, Hono y Zod** para validación de esquemas, reduciendo los tiempos de respuesta del backend a menos de 200ms.
- **Algoritmos Distribuidos:** Desarrollé microservicios distribuidos en **Go** ejecutados mediante tareas programadas (Cron Jobs) para el procesamiento masivo de datos de eSports en segundo plano.
- **Seguridad Aplicada:** Implementé de manera proactiva los estándares globales **OWASP**, mitigando vulnerabilidades críticas como IDOR, XSS e inyecciones No-SQL para proteger la integridad de los datos.
- **Calidad de Software:** Desplugué flujos de pruebas de extremo a extremo (E2E) utilizando **Cypress** y establecí una arquitectura modular de estilos con CSS Modules y SASS.

UNIDAD ESTATAL DE PROTECCIÓN CIVIL

Mar 2023 – Abr 2024

Full Stack Engineer (Proyecto)

Colima, México

- **Sistemas Críticos:** Construí aplicaciones web de alta disponibilidad para la gestión de emergencias utilizando Next.js y TypeScript, agilizando los tiempos de respuesta institucional ante desastres naturales.
- **Transformación Digital:** Lideré la modernización del ecosistema digital, sustituyendo de forma exitosa los procesos e inventarios físicos manuales por plataformas digitales robustas, seguras y accesibles.

SNTSS SECCIÓN XXV & VAUXOO

Mar 2021 – Ago 2021

Full Stack Developer

Colima, México

- **Desarrollo ERP (Odo):** Diseñé y personalicé módulos corporativos avanzados utilizando Python y estructuración en XML bajo metodologías ágiles.
- **Aplicaciones de Votación:** Desarrollé una aplicación web interactiva con **React.js** y **Python** para facilitar la localización geográfica de centros de votación sindical, asegurando la transparencia del proceso para miles de afiliados.

UNIDAD ESTATAL DE PROTECCIÓN CIVIL

Sept 2019 – Abr 2021

Full Stack Developer

Colima, México

- **Gestión de Incidencias:** Diseñé e implementé una plataforma de monitoreo de reportes utilizando un stack basado en **React.js**, **Flask** y **MySQL**, optimizando la comunicación interdepartamental y el flujo operativo.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE MÉXICO (UNITEC)

Ago 2023 – Dic 2024

Ingeniería en Software y Redes

México

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO (TECNM)

2018 – 2023

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Colima, México

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes de Programación:** JavaScript (ES6+), TypeScript, Python, Golang (Go), SQL, HTML5.
- **Tecnologías Frontend:** Svelte, SvelteKit, React.js, Next.js, CSS Modules, SASS, Tailwind CSS.
- **Tecnologías Backend:** Node.js, Hono, Express, Flask, Meteor.js, REST APIs, WebSockets (Socket.IO).
- **Bases de Datos:** MongoDB (Optimización), MySQL, PostgreSQL.
- **Herramientas y Despliegue:** Git, GitHub, Vercel, Render, Heroku.
- **Calidad y Seguridad:** Cypress (E2E Testing), Zod, Estándares OWASP Top 10.
- **Idiomas:** Español (Nativo) | Inglés (B1 - Intermedio / Técnico).